

7. Bewegliche Kleinste-Quadrate-Approximation

7.1 Gewichtete Kleinste-Quadrate-Approximation

- gegeben:
- Knoten / Zentren $X = \{x_1, \dots, x_N\} \subset \Omega \subset \mathbb{R}^S$
 - $f: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$, „glatt“
 - Approximationsraum $U = \text{span} \{u_1, \dots, u_m\}$,
 $m < N$, $u_1, \dots, u_m: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$
 - Gewichtsfunktion $w: \Omega \rightarrow (0, \infty)$
 - Skalarprodukt (auf dem $\mathbb{R}^N = \{ (f(x_i))_i \mid f: \Omega \rightarrow \mathbb{R} \}$)

$$\langle f, g \rangle_w := \sum_{i=1}^N f(x_i) g(x_i) w(x_i)$$

mit der induzierten Norm $\|\cdot\|_w$.

Ziel: finde $u \in U$, so dass $\|f - u\|_w = \min!$

Konstruktion:

$$\|f - u\|_w = \min! \Leftrightarrow f - u \perp_w U$$

$$\Leftrightarrow \langle f - u, u_k \rangle_w = 0, \quad k=1, \dots, m$$

$$\Leftrightarrow \left\langle f - \sum_{j=1}^m c_j u_j, u_k \right\rangle_w = 0, \quad k=1, \dots, m$$

$$\Leftrightarrow \sum_{j=1}^m c_j \langle u_j, u_k \rangle_w = \langle f, u_k \rangle_w, \quad k=1, \dots, m$$

d.h. die Koeffizienten c_j der Bestapproximierenden $u \in U$ sind gegeben durch die Lösung des linearen Gleichungssystems

$$Gc = f_.$$

Normalgleichungen

Lineares System

$$Gc = f_u \quad \text{Normalengleichungen}$$

wobei $G = (\langle u_j, u_k \rangle)_{jk}$, $f_u = (\langle f, u_1 \rangle, \dots, \langle f, u_m \rangle)^T$.
Gram-Matrix

7.2 Bewegliche Kleinste-Quadrate-Approximation

Motivation: Wenn wir eine Approximierende u an f im Punkt $x \in \Omega$ bestimmen wollen, dann sollten „in erster Linie“ die Werte $f(x_i)$ für Knoten x_i „in der Nähe“ von x eine Rolle spielen.

Ansatz: Wir machen die Gewichtsfunktion vom Auswertungspunkt x abhängig: $w^x(\cdot) = w(\cdot, x)$
wobei (typischerweise) $w(x, y) = 0$ (oder klein), falls $\|x - y\| > \delta$ für ein $\delta > 0$.

→ Skalarprodukt: $\langle f, g \rangle_{w^x} = \sum f(x_i) g(x_i) w^x(x_i)$
→ ind. Norm $\|x\|_{w^x}$

- bewegliche Kleinste-Quadrate-Approximierende

$$u_f \in \mathcal{U} \text{ ist } u_f^x(x) = u^x(x)$$

wobei u^x den Abstand $\|f - u\|_{w^x}$ minimiert.

- Konstruktion: $u^x(y) = \sum_{j=1}^m c_j^x u_j(y-x)$, $x \in \Omega$

die Bestapproximierende ist wieder gegeben durch den Vektor $c^x = (c_1^x, \dots, c_m^x)^T$, der das LGS

$$G^x c^x = f_u^x$$

löst, wobei

$$G^x = \left(\langle u_j(\cdot - x), u_k(\cdot - x) \rangle_{w^x} \right)_{jk}$$

$$f_u^x = \left(\langle f, u_1(\cdot - x) \rangle_{w^x}, \dots, \langle f, u_m(\cdot - x) \rangle_{w^x} \right)^T$$

• Auswertung: $u^x(x) = \sum_{j=1}^m c_j^x u_j(x)$

7.3 Shepard's Methode

$m=1$, $u_1(x) \equiv 1$, d.h. $U = \text{span}\{1\}$

[D. Shepard, A two dimensional interpolation function for irregularly spaced data, ..., 1968].

$$G^x = \left(\langle u_1(\cdot - x), u_1(\cdot - x) \rangle_{w^x} \right) = \sum_{j=1}^N w^x(x_j)$$

$$f_u^x = \left(\langle f, u_1(\cdot - x) \rangle_{w^x} \right) = \sum_{j=1}^N f(x_j) w^x(x_j)$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow c_1^x &= \frac{f_u^x}{G^x} = \frac{\sum_{i=1}^N f(x_i) w^x(x_i)}{\sum_{j=1}^N w^x(x_j)} \\ &= \sum_{i=1}^N f(x_i) \frac{w^x(x_i)}{\sum_{j=1}^N w^x(x_j)} \end{aligned}$$

d.h. wir erhalten $u_f^x(x) = c_1^x u_1(x) = c_1^x \cdot 1$

Shepard-
Approximierende

$$= \sum_{i=1}^N f(x_i) \frac{w(x_i; x)}{\underbrace{\sum_{j=1}^N w(x_j; x)}_{=: d(x)}}$$

Approximierende

$$\underbrace{j=1 \dots N}_{=: a_i(x)}$$

Bemerkung: (1) $\sum_{i=1}^N a_i(x) = 1$, d.h. die a_i bilden eine Zerlegung der 1.

(2) Falls $f(x_i) = f$, dann ist

$$u_f^x(x) = f,$$

d.h. die Shepard-Approximierende reproduziert Konstanten exakt.

Aufgabe 7.1: (a) Implementiere Shepard's Methode für $f(x) = 4x(1-x)$ (bzw.

$$f(x) = 4^S \prod_{j=1}^S x_j (1-x_j).$$

Z.B. $w(x,y) = e^{-\varepsilon^2 \|x-y\|^2}$

$$w(x,y) = \varphi_{s,h}(\varepsilon \|x-y\|)$$

Fixiere zunächst $\varepsilon = 3$ („nichtstationär“)
Plotte den Approximationsfehler (L^2 oder L^∞)
in Abhängigkeit der Knotenzahl.